

Funktionen und Parameter

Übungen

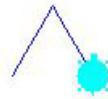
Aufgabe 1: Ordner erstellen

Erstellen Sie einen Ordner mit dem Namen «FunktionenMitParametern»; verwenden Sie diesen Ordner, um die folgenden Aufgaben abzulegen.

Aufgabe 2: Zacke

Schreiben Sie eine Funktion `zacke()`, welche die Schildkröte die abgebildete Zacke zeichnen lässt; die Strecken sind 50 Pixel lang, der Zwischenwinkel beträgt 60 Grad.

Hinweis: Wenn die Turtle am Ende wieder in die gleiche Richtung schaut, wie am Anfang, wird es einfacher, die Funktion mehrmals zu verwenden.



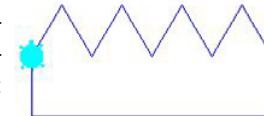
Aufgabe 3: Zackenkrone

Schreiben Sie nun eine zweite Funktion `zackenkrone()`, welche die Funktion `zacke()` aus Aufgabe 2 mehrmals aufruft um die folgende Zackenkrone zu zeichnen:



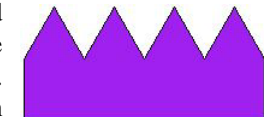
Aufgabe 4: Krone

Schreiben Sie eine Funktion `krone()`, welche die Funktion `zackenkrone()` verwendet, um die nebenstehende Krone zu zeichnen:



Aufgabe 5: Füllen

Ergänzen Sie die Funktion `krone()` um zwei Parameter `randfarbe` und `fuellfarbe`, mit denen die Rand- und die Füllfarbe der Krone gewählt werden können. Zeichnen Sie dann eine Krone in den Farben Ihrer Wahl (\neq Blau).



Aufgabe 6: Punkte

Verzieren Sie die Spitzen der Krone mit je einem «dot»:

